**A program célja**

A program célja, hogy élvezhető amőbát játsszon a felhasználóval.

**A program használata**

Az egész program konzolos formában folyik. A játék elején a menüből a kívánt menüpont számának kiválasztásával lehet: új játékot indítani, egy korábban félbehagyott játékot betölteni, vagy kilépni.

Új játék indításakor a felhasználónak meg kell adnia a pálya méretét, rakásnál pedig a kívánt hely koordinátáit a pályán. A program bármikor menthető az s billentyű benyomásával. A program a félbehagyott játékot egy szövegfájlba menti.

Betöltéskor a szövegfájlok közül kell majd választani.

A játéknak akkor van vége, ha valakinek öt egyforma karakter összegyűlik valamilyen irányban. Ilyenkor a program kiírja az eredményt és ismételten kiadja a főmenüt.